

FORMATIONS DE COURTE DURÉE

THÈME(S): MOBILE

Durée: 3 jours

Formateur: Bstorm

Formation en présentiel

La formation aborde les contenus techniques suivants :

- Le langage Kotlin
- Environnement Android Studio
- Développement sur Android
- APIs essentielles d'Android
- Interfaces utilisateur

Objectifs de la formation

- Les objectifs visés par cette formation sont :
- Utiliser la syntaxe de Kotlin
- Appréhender Android Studio
- Cycle de développement sur Android
- APIs essentielles d'Android
- Développement d'interfaces utilisateur



PUBLIC

Toute personne intéressée par le développement avec Kotlin



PROGRAMME DE LA FORMATION

Syntaxe et concepts de base de Kotlin

- Syntaxe de base, conventions
- Organisation du code, types, packages, flux de contrôle
- Les classes et les objets. Les fonctions
- Compléments de syntaxe

La plateforme Android

- L'architecture Android, Linux. Historique et fonctionnalités
- Les terminaux cibles

Développement Android sous Android Studio

- Les concepts de base. Le cycle développement
- Les classes de base du framework
- Le projet sous Android Studio
- L'émulateur du SDK. Les outils du SDK, SDK manager, AVD manager
- L'utilisation des outils sous Android Studio : debugger, profiler, etc.
- Les paramètres du manifest
- La production de l'application, la publication

Les interfaces utilisateurs

- Organisation générale du layout
- Exemple de layouts : LinearLayout, RelativeLayout, ConstraintLayout
- Les ressources : drawables, string. Les styles
- La gestion événementielle

Le modèle de composants

- La relation activité mère-fille
- Les fragments, les services, les IntentServices
- Les Intents et leur gestion par l'activité

La gestion des données

- Les préférences
- Les fichiers, le stockage interne et externe
- SQLite
- Les Content Provider

La gestion réseau

- L'asynchrone avec les coroutines Kotlin
- Les infos de connectivité. Utiliser HTTP
- Parser du JSON
- Les accès aux Web Services : Volley, Retrofit

Compléments

- La téléphonie, les SMS. Le multimédia, audio et vidéo
- Les capteurs. Les API Google de localisation

Exercices pratiques

- Création d'une premier programme en Kotlin
- Utilisation des ressources Google Console Developer
- Utilisation d'Android Studio pour la mise en place d'un projet
- Mise en place de la communication sur une application
- Stockage de données à partir d'une application
- Utilisation de services Web
- Utiliser la géolocalisation



POURQUOI CHOISIR TECHNOFUTUR TIC ?

4 raisons de suivre une formation avec Technofutur TIC

Formateurs experts



Nos formations sont données par des experts du métier dotés de qualités pédagogiques, à l'écoute des participants et généreux dans leurs conseils

Grand choix de formations



Nous avons plus de 130 formations dans notre catalogue avec un grand choix au niveaux des thématiques et des formats proposés pour différents publics.

Label QFOR



Nous sommes un organisme certifié QFOR. QFOR est un certificat qui atteste de manière fiable et objective de la qualité de nos formations.

Compétences métiers



Nos formations sont axées sur le savoir-faire par la réalisation de cas pratiques orientés métiers



INFOS PRATIQUES

Information supplémentaire :

Cette formation n'est **pas agréée Chèques-Formation**



FORMATEUR

Brainstorm Consulting est une société de services informatiques spécialisée dans le développement d'applications sur mesure, la gestion et l'analyse des données et la formation professionnelle. Les technologies enseignées par les formateurs sont celles qu'ils pratiquent quotidiennement, à savoir **le développement .NET et le développement Web**. Outre des formations technologiques, BStorm est également un acteur important de **formations en analyse métier/fonctionnelle et en gestion de projet**.



INFORMATIONS



DATE

Liste d'attente*

* Aucune session n'est programmée pour cette formation ? Les dates ne conviennent pas ? Inscrivez-vous à la LISTE D'ATTENTE. C'est une simple manifestation d'intérêt qui nous permettra de vous recontacter quand la formation sera organisée à nouveau.

DEMANDE D'INSCRIPTION