

Mettre en place une activité robotique en classe pour moins de 25 euros par élèves

NEW

FORMATIONS DE COURTE DURÉE

THÈME(S): PÉDAGOGIE ET TICE

Durée: 1 jour

Formateur: Sébastien Reinders

Quel rapport existe-t-il entre votre machine à laver et le développement informatique ? A priori, aucun. Or, si l'on décortique la première, on y trouve une série de composants. Parmi ceux-ci, on trouve la puce électronique, véritable intelligence de votre lave-linge.

L'Arduino est un module complet supportant une de ces puces électroniques programmables. Sa simplicité et son prix très réduit permettent d'envisager de multiples usages dans le cadre de l'apprentissage en classe.

Couplé à Scratch, un outil de programmation très simple conçu pour initier les élèves dès l'âge de 8 ans, la robotique est à portée de clic.

A la croisée des mondes de l'électronique et de la programmation, cet atelier vous propose de faire vos premiers pas dans l'univers des robots et du "Do it you self" (Faites le vous-même).

A l'issue de la formation, vous repartirez avec votre propre robot personnalisé.



PUBLIC

Enseignants de l'enseignement fondamental, secondaire ou supérieur de toutes disciplines.



PRÉREQUIS

Utilisation courante de fonctions de base sur système d'exploitation moderne, d'un navigateur Internet, d'un moteur de recherche, d'un client de messagerie ou outil de courrier électronique et du traitement de texte. Des notions élémentaires de programmation **sont un plus, mais non-obligatoires** !

Une adresse E-mail relevable en ligne est **OBLIGATOIRE**

Le prix du matériel pour la création du robot est à charge des participants (25€) et sera récoûté lors de la formation



CONTENU DE LA FORMATION

Avant de débiter le développement d'un projet de robot avec un arduino et Mblock, nous expliquerons, en liaison avec le langage naturel, les quelques bases d'algorithmes nécessaires à la programmation, de manière très simple, et au travers de l'outil d'apprentissage de code.org.

Nous découvrirons ensuite les logiciels, interfaces et leurs débouchés vers l'électronique au travers d'exemples déjà réalisés.

Lors la seconde partie de la journée, le montage du robot et la programmation de celui-ci, permettra de découvrir/apprendre les concepts complémentaires nécessaires à la réalisation de projets plus complets avec les élèves.

En fin de journée, chaque participant repartira avec son robot programmé et un kit pédagogique pour reproduire l'expérience dans son établissement.





PARTICULARITÉS

Cette formation est gratuite.

Cependant, une participation aux frais de 25€ est demandée.

Elle correspond au prix brut du robot que chaque participant programmera et emportera à l'issue de la formation.



FORMATEUR



Actuellement consultant **EdTech** indépendant et formateur, j'ai pendant plusieurs années été en charge du suivi pédagogique et technique des expériences « Ecoles Numériques » menées dans le cadre du « nouveau plan TIC pour l'enseignement » de la Région wallonne et de la F.W.B.

Pédagogue, geek, bidouilleur et amoureux des TICE, je veille et expérimente autour des différents sujets liant la pédagogie et les usages numériques.

Depuis 2010, je suis également, chargé de cours dans un bachelier en écriture multimédia (Haute école Condorcet). J'y donne les cours de « Scénario multimédia » et de « logiciel standard ».



PRIX

Prix plein : 25 €



INFORMATIONS



DATE

Liste d'attente*

* Aucune session n'est programmée pour cette formation ? Les dates ne conviennent pas ? Inscrivez-vous à la LISTE D'ATTENTE. C'est une simple manifestation d'intérêt qui nous permettra de vous recontacter quand la formation sera organisée à nouveau.

DEMANDE D'INSCRIPTION